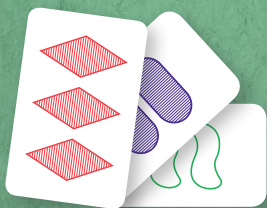


# STAT

ΕΝΑ ΟΙΚΟΓΕΝΕΙΑΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ  
ΓΡΗΓΟΡΗΣ ΣΚΕΨΗΣ



Οδηγίες



Σκοπός του παιχνιδιού είναι να βρείτε ένα ΣΕΤ 3 καρτών από τις 12 που βρίσκονται ανοιχτές στο τραπέζι. Κάθε κάρτα έχει τέσσερα χαρακτηριστικά, τα οποία ποικίλλουν:

- (Α) ΣΥΜΒΟΛΑ: Κάθε κάρτα περιέχει οβάλ, ρόμβους, ή έλικες,
- (Β) ΧΡΩΜΑΤΑ: τα σύμβολα μπορεί να είναι κόκκινα, πράσινα ή μοβ,
- (Γ) ΠΛΗΘΟΣ: Κάθε κάρτα περιέχει ένα, δυο ή τρία σύμβολα,
- (Δ) ΥΦΗ: Τα σύμβολα είναι συμπαγή, κενά ή ριγωτά.

Ένα ΣΕΤ αποτελείται από 3 κάρτες καθένα από τα χαρακτηριστικά των οποίων είτε είναι το ίδιο σε κάθε κάρτα, είτε είναι διαφορετικό σε κάθε κάρτα. Όλα τα χαρακτηριστικά θα πρέπει να ικανοποιούν αυτή την προϋπόθεση, καθένα ξεχωριστά. Με άλλα λόγια: το σχήμα θα πρέπει είτε να είναι το ίδιο και στις 3 κάρτες ή διαφορετικό σε καθεμία από τις 3 κάρτες, το χρώμα θα πρέπει να είναι το ίδιο σε όλες τις κάρτες ή διαφορετικό σε καθεμία από τις 3 κάρτες, κλπ. Δείτε τα ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ στην επόμενη σελίδα.

## Α. ΓΡΗΓΟΡΟΣ ΕΛΕΓΧΟΣ – Είναι ΣΕΤ;

Αν 2 είναι όμοια και 1 διαφορετικό σε ένα χαρακτηριστικό, τότε δεν έχουμε ΣΕΤ. Για παράδειγμα, αν 2 κάρτες είναι κόκκινες και 1 μοβ τότε δεν είναι ΣΕΤ. Στο ΣΕΤ πρέπει ή όλα να είναι ίδια ή όλα διαφορετικά σε κάθε χαρακτηριστικό.

## ΕΥΚΟΛΟ ΞΕΚΙΝΗΜΑ

Για να ξεκινήσετε γρήγορα, χρησιμοποιήστε αρχικά μόνο την τράπουλα με τα συμπαγή σύμβολα. Αυτό αχρηστεύει ένα χαρακτηριστικό, την υφή. Αν μπορείτε γρήγορα να ξεχωρίσετε ένα ΣΕΤ όταν παίζετε την έκδοση με τα τρία χαρακτηριστικά, ανακατέψτε μαζί τις δυο τράπουλες για να παίξετε το πλήρες παιχνίδι.

## ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Ένας παίκτης (ο ντίλερ) ανακατεύει τις κάρτες και τοποθετεί 12 ανοιχτές κάρτες (σε παραλληλόγραμμο) πάνω στο τραπέζι έτσι, ώστε να μπορούν να τις δουν όλοι. Οι παίκτες αφαιρούν ΣΕΤ 3 καρτών από οπουδήποτε στο τραπέζι. Κάθε ΣΕΤ ελέγχεται από τους υπόλοιπους παίκτες. Αν είναι σωστό, το κρατάει ο παίκτης και παίρνει ένα πόντο. Ταυτόχρονα ο ντίλερ αντικαθιστά τις 3 κάρτες με 3 άλλες από την τράπουλα. Ο παίκτης πρέπει να πει ΣΕΤ πριν πάρει τις κάρτες από το τραπέζι. Δεν υπάρχουν γύροι, ο πρώτος παίκτης που θα φωνάξει ΣΕΤ παίρνει τον έλεγχο του ταμπλό. Από τη στιγμή που θα πει ΣΕΤ, κανείς άλλος παίκτης δεν μπορεί να πάρει κάρτες, μέχρι ο παίκτης να ολοκληρώσει. Το ΣΕΤ πρέπει να μαζευτεί λίγα δευτερόλεπτα αφού ο φωνάξει ο παίκτης. Αν ένας παίκτης φωνάξει ΣΕΤ και κάνει

λάθος, χάνει ένα πόντο και οι 3 κάρτες επιστρέφουν στο τραπέζι. Αν όλοι οι παίκτες συμφωνήσουν ότι δεν υπάρχει **ΣΕΤ** στις 12 κάρτες, ανοίγονται άλλες 3 κάρτες στο τραπέζι. Οι 3 αυτές κάρτες δεν αναπληρώνονται όταν βρεθεί το επόμενο **ΣΕΤ**, μειώνοντας έτσι τον αριθμό των καρτών σε 12.

**Σημείωση:** Οι πιθανότητες να υπάρχει **ΣΕΤ** είναι περίπου 33:1 στις 12 κάρτες, και 1500:1 στις 15 κάρτες.

Το παιχνίδι συνεχίζεται μέχρι να εξαντληθεί η τράπουλα. Στο τέλος του παιχνιδιού μπορεί να έχουν περισσέψει κάρτες που δεν μπορούν να δημιουργήσουν **ΣΕΤ**. Στη συνέχεια οι παίκτες μετράνε πόσα **ΣΕΤ** μάζεψε ο καθένας. Κάθε **ΣΕΤ** δίνει ένα πόντο. Η μεγαλύτερη βαθμολογία νικάει. Αν θέλετε ένα μεγαλύτερης διάρκειας παιχνίδι, τότε ντίλερ γίνεται ο επόμενος δεξιόστροφα παίκτη και η τράπουλα ανακατεύεται για να ξαναχρησιμοποιηθεί. Όταν όλοι οι παίκτες έχουν γίνει ντίλερ, το παιχνίδι τελειώνει, και ο παίκτης με τη μεγαλύτερη συνολική βαθμολογία είναι ο νικητής. Όταν παίζει κανείς μόνος, αν δεν μπορεί να βρει **ΣΕΤ**, ανοίγονται 3 νέες κάρτες με ποινή ένα **ΣΕΤ**. Για να νικήσει, πρέπει να αφαιρέσει αυτή την ποινή βρίσκοντας ένα **ΣΕΤ** στις 12 τελευταίες κάρτες.

## ΒΡΑΒΕΙΑ

Το **ΣΕΤ** είναι ένα από τα πιο πολυβραβευμένα παιχνίδια όλων των εποχών. Έχει κερδίσει πάνω από 25 Βραβεία Καλύτερου Παιχνιδιού, ανάμεσα στα οποία τα: MENSA Select Reward, Dr. Toy's 10 Best Games Award, Creative Child's Preferred Choice Award, Games Magazine "Games 100 Award", Teacher's Choice "Best 25 Games of the past 25 years". Για να μάθετε περισσότερα για τα παιχνίδια της Set Enterprises Inc., επισκεφτείτε το [www.setgame.com](http://www.setgame.com). Μην ξεχάσετε να δείτε τους Καθημερινούς Δωρεάν Γρίφους (Free Daily Puzzles).

## ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ

Για παράδειγμα, τα παρακάτω είναι **ΣΕΤ**:



Και οι τρεις κάρτες περιέχουν το **ίδιο χρώμα**, και οι τρεις κάρτες περιέχουν το **ίδιο σχήμα**, και οι τρεις κάρτες περιέχουν το **ίδιο πλήθος συμβόλων**, και τέλος και οι τρεις κάρτες περιέχουν σύμβολα με **διαφορετική υφή**.



Και οι τρεις κάρτες περιέχουν διαφορετικά χρώματα, και οι τρεις κάρτες περιέχουν διαφορετικά σχήματα, και οι τρεις κάρτες περιέχουν διαφορετικό πλήθος συμβόλων, και τέλος και οι τρεις κάρτες έχουν την ίδια υφή.



Και οι τρεις κάρτες περιέχουν διαφορετικά χρώματα, και οι τρεις κάρτες περιέχουν διαφορετικά σχήματα, και οι τρεις κάρτες περιέχουν διαφορετικό πλήθος συμβόλων, και τέλος και οι τρεις κάρτες περιέχουν σύμβολα με διαφορετική υφή.

#### ΤΑ ΠΑΡΑΚΑΤΩ ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ ΣΕΤ:



Και οι τρεις κάρτες περιέχουν διαφορετικά χρώματα, και οι τρεις κάρτες περιέχουν το ίδιο σχήμα, και οι τρεις κάρτες περιέχουν το ίδιο πλήθος συμβόλων, όμως δυο κάρτες περιέχουν σύμβολα με την ίδια υφή και η τρίτη κάρτα σύμβολα με διαφορετική.



Και οι τρεις κάρτες περιέχουν ίδια σχήματα, και οι τρεις κάρτες έχουν το ίδιο πλήθος συμβόλων, και οι τρεις κάρτες έχουν σύμβολα με διαφορετική υφή, όμως δυο κάρτες περιέχουν το ίδιο χρώμα και η τρίτη κάρτα διαφορετικό.