

SET

THE FAMILY GAME
OF VISUAL PERCEPTION®



Instruktioner



Anvisningar



Instruksjoner



Ohjeet



Instructions



Leiðbeiningar





Anvisningar

Syftet med spelet är att hitta ett **SET** med tre kort bland tolv som läggs uppåtvända på bordet. Varje kort har fyra egenskaper, som kan variera som följer:

- (A) **SYMBOLER:** Varje kort innehåller ovaler, snirklar eller romber
- (B) **FÄRGER:** Symbolerna är röda, gröna eller lila
- (C) **ANTAL:** Varje kort innehåller en, två eller tre symboler
- (D) **FYLLNING:** Symbolerna är antingen ifyllda, konturerade eller randiga

Ett **SET** består av tre kort där varje korts egenskaper, betraktade enskilt, är desamma eller olika på varje kort. Alla egenskaper måste var för sig uppfylla den här regeln. Med andra ord måste formen vara densamma eller olika på alla korten, färgen måste vara densamma eller olika på samtliga kort osv. Se exemplen på nästa sida.

EN SNABBKOLL: är det ett SET?

Om en kortegenskap är densamma på två kort men en annan på ett tredje kort är de tre korten inte ett **SET**. Exempel: om två kort är röda och ett är lila är de inget **SET**. En enskild egenskap i ett **SET** måste antingen vara likadan ELLER olika på alla kort.

SNABBSTART

Om du vill komma igång snabbt kan du börja med en liten lek (med enbart de ifyllda symbolerna). På så sätt spelar fyllningen ingen roll. När du snabbt kan identifiera ett **SET** då du spelar med enbart tre egenskaper kan du blanda ihop de två lekarna och spela det kompletta spelet.

SPELORDNING

Given blandar leken och lägger tolv kort med framsidan uppåt på bordet (i en rektangel) så att alla kan se dem. Spelarna tar **SET** med tre kort från valfri plats på bordet. Varje **SET** kontrolleras av de övriga spelarna. Om det verkligen är ett **SET** behåller spelaren det och får en poäng. Given lägger ut ytterligare tre kort från leken. Spelaren måste ropa **SET** innan korten tas upp. Ingen person står på tur. Den första som ropar **SET** bestämmer helt över korten. När han/hon har ropat **SET** får ingen annan spelare plocka upp kort förrän han/hon är klar. **SET**et måste tas upp inom ett par sekunder. Om en spelare ropar **SET** men inte kan plocka upp något, eller om **SET**et är felaktigt, förlorar han/hon en poäng och de tre korten läggs tillbaka på bordet.

Om alla spelare är överens om att det inte finns något **SET** bland de tolv korten läggs ytterligare tre kort upp på bordet. Dessa tre kort byts inte ut när nästa **SET** hittas, så att antalet återigen blir tolv. Obs! Oddsen är ungefär 33 mot 1 att det finns ett **SET** bland de tolv korten och oddsen ökar till ungefär 2 500 mot 1 då det finns femton kort på bordet.

Spelet fortsätter tills leken är slut. Vid spelets slut kan det finnas kvar kort som inte bildar något **SET**. Då räknar spelarna hur många **SET** de har. Varje **SET** är värt en poäng. Personen med den högsta poängen vinner. Om ni vill spela längre går given över till personen till vänster om given och spelet går vidare när leken har blandats. När alla spelare har varit giv är spelet slut. Spelaren med den högsta sammantagna poängen vinner. Om du spelar patiens och inte hittar något **SET** lägger du ut ytterligare tre kort och du bestraffas med ett **SET**. För att gå ut måste du väga upp straffet genom att hitta ett **SET** på bordet bland de sista tolv korten.

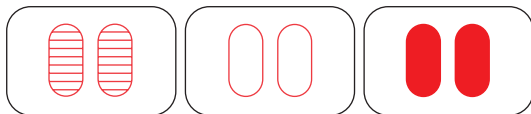
PRISBELÖNT!

SET® är ett av de mest prisbelönda spelen någonsin. Det har vunnit fler än 25 pris för bästa spel, bland annat MENSEA Select Award, Dr. Toys 10 Best Games Award, Creative Childs Preferred Choice Award, Games Magazines "Games 100 Award" och Teachers' Choices "Best 25 Games of the past 25 years".

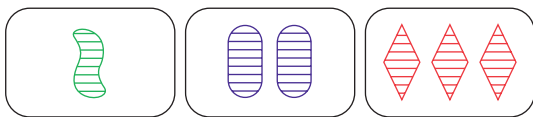
Läs mer om alla våra prisbelönda spel på www.setgame.com. Missa inte våra dagliga gratis klurigheter.

Exempel

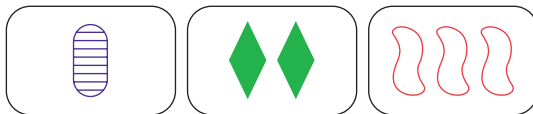
De följande exemplen är **SET**:



Alla tre kort är **röda**, alla är **ovaler**, alla har **två symboler** och alla har olika **fyllning**.

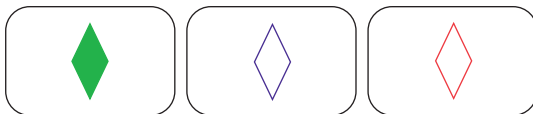


Alla kort har olika **färger**, alla har olika **symboler**, alla har olika **antal symboler** och alla har samma **yllning**.

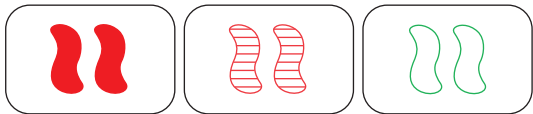


Alla kort har olika **färger**, alla har olika **symboler**, alla har olika **antal symboler** och alla har olika **yllning**.

De följande tripplarna är inte SET:



Alla kort har olika **färger**, alla är **romber**, alla har **en symbol**, men två är konturerade och ett är det inte.



Alla kort är **snirklar**, alla har olika **yllning**, alla har **två symboler**, men två är **röda** och ett är det inte.

SET® – Ett synuppfattningsspel för hela familjen

Åldrar: 6 år till vuxen. Antal spelare: en eller flera

www.setgame.com / www.bergsalaenigma.com

FIVE CROWNS



**AN AWARD-WINNING GAME ★
FROM SET ENTERPRISES.**

EASY TO LEARN! ★

**A GAME FOR ★
THE ENTIRE FAMILY!**



SCAN-22014789